



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTA TERESA  
Estado do Espírito Santo

**ERRATA Nº 002**

**AO PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO/EDITAL/SMSA/001/2016.**

O Secretário Municipal de Saúde de Santa Teresa, Estado Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais, faz saber e **TORNA PÚBLICO**, a Errata/Nº 002, tendo em vista o equívoco na publicação de informações contidas no PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO/EDITAL/SMSA/Nº 001/2016, para o cargo de AGENTE COMUNITÁRIO DE SAÚDE.

**ONDE SE LÊ:**

**3 – DAS ETAPAS DO PROCESSO SELETIVO:**

**3.2 –** A entrevista será realizada individual, sendo que cada entrevista terá valor máximo de 60 (sessenta) pontos. Os candidatos que não atingirem pontuação de 42 (quarenta e dois) pontos na etapa de entrevista serão desclassificados.

Os candidatos entrevistados serão avaliados quanto a:

<b>Descrição</b>	<b>Pontos</b>
Disponibilidade e interesse pelo trabalho	De 00 a 10 pontos
Conhecimento básico sobre o SUS	De 00 a 10 pontos
Conhecimento básico de Atenção Primária em Saúde	De 00 a 10 pontos
Experiências anteriores e trabalho em equipe	De 00 a 10 pontos
Postura ética e profissional	De 00 a 10 pontos

**LEIA-SE:**

**3 – DAS ETAPAS DO PROCESSO SELETIVO:**

**3.2 –** A entrevista será realizada individual, sendo que **cada entrevista terá valor máximo de 50 (cinquenta)**. Os candidatos que não atingirem **pontuação de 35 (trinta e cinco) pontos** na etapa de entrevista serão desclassificados.



PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTA TERESA  
Estado do Espírito Santo

Os candidatos entrevistados serão avaliados quanto a:

<b>Descrição</b>	<b>Pontos</b>
Disponibilidade e interesse pelo trabalho	De 00 a 10 pontos
Conhecimento básico sobre o SUS	De 00 a 10 pontos
Conhecimento básico de Atenção Primária em Saúde	De 00 a 10 pontos
Experiências anteriores e trabalho em equipe	De 00 a 10 pontos
Postura ética e profissional	De 00 a 10 pontos

Gabinete do Secretário Municipal de Saúde de Santa Teresa, Estado do Espírito Santo, em 12 de fevereiro de 2016.

Henrique Luis Follador  
Secretário Municipal de Saúde